



Università
Ca' Foscari
Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali,
Informatica e Statistica



con i mentor
del CoderDojo di Fossò
e del CoderDojo di Padova

CoderDojo @Ca'Foscari

Sabato 3 dicembre 2016 ore 9.30 - 12.30
Campus Scientifico via Torino 155 - 30172 Mestre (VE)

Cos'è?

È un laboratorio di informatica e programmazione **gratuito** per bambini e ragazzini 7-13 anni.

Cosa serve?

Portare un genitore (che deve rimanere per tutta la durata dell'incontro), una merenda e un computer portatile, completo di mouse e cavo di alimentazione, con installato il linguaggio Scratch (versione 2), disponibile gratuitamente sul sito: <https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

Cosa si fa?

Si impara a realizzare un videogioco con Scratch. Per questa edizione sono previste due classi distinte - principianti e medi o avanzati - in base alla conoscenza di Scratch.

Per iscriversi?

Iscrizioni sul sito Eventbrite alla pagina:
<http://coderdojocafoscari.eventbrite.it>

Per informazioni?

Scrivere a digiveneto@gmail.com.

quando si clicca su 

per sempre

dire **DIVERTIAMOCI!!!**



PROGRAMMA IL
TUO VIDEOGIOCO!

