



Università
Ca' Foscari
Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali,
Informatica e Statistica



DESC

Data-centric
Environmental
Studies Centre

Hack the Environment

Designing the Field Lab App

Il nuovo hackathon
del PdE DAIS per
progettare uno
strumento digitale che
accompagni le future
generazioni di studenti
e studentesse di
Scienze Ambientali

25 e 26 settembre 2026

Aula studio Zeta
Campus Scientifico
Via Torino, 155
Mestre

Per iscriversi:



Per informazioni:

dais.eccellente@unive.it

Hack the Environment Designing the Field Lab App

Torna **Hack the Environment**, l'*hackathon* organizzato dal **Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica** dell'**Università Ca' Foscari Venezia** nell'ambito del **Progetto di Eccellenza 2023-2027**.

Quest'anno *Hack the Environment* mette in **dialogo due mondi** solo apparentemente lontani: le Scienze Ambientali e l'Informatica. L'obiettivo? Progettare uno **strumento digitale** che supporti efficacemente un'esperienza di campo consolidata, e sia quindi capace di **accompagnare le future generazioni di studenti e studentesse**.

Cos'è e a chi è rivolto

Chi studia (o ha studiato) Scienze Ambientali conosce bene l'importanza del **Laboratorio estivo in Campo**: è il momento in cui le conoscenze acquisite durante il percorso universitario vengono messe alla prova sul territorio, imparando a leggere l'ambiente con un approccio integrato e multidisciplinare e lavorando in squadra.

L'obiettivo di questo *hackathon* è fare un passo ulteriore: **affiancare uno strumento digitale** alle attività di **raccolta dati** del Laboratorio estivo. Si tratterà di comprendere a fondo gli strumenti utilizzati durante il Campo, e i dati raccolti nelle diverse discipline (dalla geologia alla chimica, dall'ecologia all'idrologia) e **progettare**, insieme agli studenti e alle studentesse di informatica, **un'applicazione** che renda la **raccolta dei dati più semplice, efficiente e integrata**.

La **sfida** non sarà sviluppare direttamente l'applicazione, ma progettarela. Ogni gruppo dovrà realizzare un **mock-up completo**, definendo:

- le funzionalità dell'applicazione;
- la struttura dei dati;
- l'interfaccia utente;
- l'architettura generale (*front-end*, *back-end* e *database*).

Le proposte più interessanti costituiranno la base per lo sviluppo dell'applicazione durante il corso di **Ingegneria del Software** del Corso di laurea in Informatica nell'anno accademico 2026-27, ed è per questo che verrà data **priorità** agli **studenti** e alle **studentesse di Informatica**, oltre a quelli/e di **Scienze Ambientali** che hanno già partecipato al Laboratorio estivo negli scorsi anni.

I/Le partecipanti saranno suddivisi/e in **gruppi misti** di studenti e studentesse dell'area ambientale e informatica e saranno affiancati/e da docenti, ricercatori e ricercatrici dei diversi ambiti disciplinari. Avranno a disposizione **10 ore di lavoro**, distribuite in due mezze giornate, per pre-

parare la migliore proposta.

Al termine dell'*hackathon*, ciascun gruppo presenterà il proprio lavoro ad un'apposita **commissione**, che ne valuterà qualità, innovazione e fattibilità. A tutti/e i/le partecipanti (ad eccezione di chi lo ha già ricevuto per aver partecipato alla prima edizione *Hack the Environment - On Air*) sarà rilasciato un **Open Badge** a riconoscimento delle competenze acquisite.

Hack the Environment - Designing the Field Lab App è rivolto a **studenti e studentesse triennali e magistrali, dottorandi/e e ricercatori/trici** delle aree di **Scienze Ambientali, Informatica, Statistica, Ingegneria e Chimica** dell'Università Ca' Foscari Venezia e di altri Atenei.

Programma

25 settembre 2026

ore 14:00: Accoglienza
ore 14:15: Introduzione
ore 14:30: Divisione in max 4 gruppi da 5
ore 14:45: Inizio dei lavori
ore 17:00: *Coffee break*
ore 19:00: Aperitivo e chiusura della giornata

26 settembre 2026

ore 9:00: Ritrovo e ripresa dei lavori
ore 11:00: *Coffee break*
ore 12:30: Presentazione dei *mock-up*
ore 13:30: *Quick lunch* e chiusura

Luogo

Università Ca' Foscari Venezia - Campus Scientifico di Via Torino, 155 - Aula Studio Zeta

Come partecipare

Per partecipare all'*Hack the Environment - Designing the Field Lab App* è possibile **iscriversi** tramite [questo link](#) (o QR code) **entro il giorno 13 settembre ore 23:59**. L'evento sarà aperto a massimo **20 partecipanti**; verrà effettuata una selezione con **priorità di registrazione** e di iscrizione all'**Università Ca' Foscari Venezia**. Dopo la chiusura delle iscrizioni, verrà data **conferma tramite mail dell'avvenuta selezione**. Alle persone iscritte verrà inviato, nei giorni precedenti l'evento, materiale utile ad un buon svolgimento dell'*hackathon*.