



Università
Ca' Foscari
Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali,
Informatica e Statistica



CoderDojo @Ca'Foscari

Sabato 8 Aprile 2017 ore 9.30 - 12.30

Campus Scientifico via Torino 155 - 30172 Mestre (VE)

Cos'è?

È un laboratorio di informatica e programmazione **gratuito** per bambini e ragazzini 7-13 anni.

Cosa serve?

Portare un genitore (che deve rimanere per tutta la durata dell'incontro), una merenda e un computer portatile, completo di mouse e cavo di alimentazione, con installato il linguaggio Scratch (versione 2), disponibile gratuitamente sul sito: <https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

Cosa si fa?

Per questa edizione sono previsti due tipi di attività:

- Imparare a realizzare un videogioco con **Scratch**: ci saranno due classi distinte - principianti e medi/avanzati - in base alla conoscenza di Scratch.
- Imparare a programmare con i **Micro:Bit**: per chi conosce già il coding (è necessario un computer che possa connettersi alla rete wireless e che abbia installato Firefox oppure Chrome).

Per iscriversi?

Iscrizioni sul sito Eventbrite alla pagina:

<http://coderdojocafoscari.eventbrite.it>

Per informazioni?

Scrivere a digiveneto@gmail.com.

quando si clicca su 

per sempre

dire **DIVERTIAMOCI!!!**



PROGRAMMA IL
TUO VIDEOGIOCO!

